

Digitalización 4º ESO

A. Dispositivos digitales, sistemas operativos y de comunicación.

- a. Arquitectura de ordenadores: elementos, montaje, configuración y resolución de problemas.
- b. Sistemas operativos: instalación y configuración de usuario.
- c. Sistemas de comunicación e internet: dispositivos de red y funcionamiento. Procedimiento de configuración de una red doméstica y conexión de dispositivos.
- d. Dispositivos conectados (IoT+Wearables): configuración y conexión de dispositivos.

B. Digitalización del entorno personal de aprendizaje.

- a. Búsqueda, selección y archivo de información.
- b. Edición y creación de contenidos: aplicaciones de productividad, desarrollo de aplicaciones sencillas para dispositivos móviles y web, realidad virtual, aumentada y mixta.
- c. Comunicación y colaboración en red configurando el entorno personal de aprendizaje.
- d. Publicación y difusión responsable en redes.

C. Seguridad y bienestar digital.

- a. Seguridad de dispositivos: medidas preventivas y correctivas para hacer frente a riesgos, amenazas y ataques a dispositivos.
- b. Seguridad y protección de datos: identidad, reputación digital, privacidad y huella digital. Medidas preventivas en la configuración de redes sociales y la gestión de identidades virtuales.
- c. Seguridad en la salud física y mental. Riesgos y amenazas al bienestar personal. Opciones de respuesta y prácticas de uso saludable. Situaciones de violencia y de riesgo en la red (ciberacoso, sextorsión, acceso a contenidos inadecuados, dependencia tecnológica, etc.).

D. Ciudadanía digital crítica.

- a. Interactividad en la red: libertad de expresión, etiqueta digital, propiedad intelectual y licencias de uso.
- b. Educación mediática: periodismo digital, blogosfera, estrategias comunicativas y uso crítico de la red. Herramientas para detectar noticias falsas y fraudes.
- c. Gestiones administrativas: servicios públicos en línea, registros digitales y certificados oficiales.
- d. Comercio electrónico: facturas digitales, formas de pago y criptomonedas.
- e. Ética en el uso de datos y herramientas digitales: inteligencia artificial, sesgos, algorítmicos e ideológicos, obsolescencia programada, soberanía tecnológica y digitalización sostenible.
- f. Activismo en línea: plataformas de iniciativa ciudadana y cibervoluntariado y comunidades de hardware y software libres.
- g. Análisis del uso y desarrollo ecosocialmente responsable de las tecnologías digitales. Criterios de accesibilidad, sostenibilidad e impacto.