

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN TIC I

PARA CURSAR ESTA ASIGNATURA ES MUY IMPORTANTE CONTAR CON ORDENADOR EN CASA PARA LA REALIZACIÓN DE LOS EJERCICIOS O TRABAJOS QUE SE SOLICITEN.

La materia de Tecnología de la Información y la Comunicación I, incluida como materia específica en el primer de Bachillerato, recoge aspectos de profundización de cursos anteriores y de preparación del alumno para una utilización más amplia de las TIC de forma adecuada tanto en el ámbito personal como en un posible ámbito profesional futuro.

En la materia de primer curso se desarrollan contenidos que facilitan al alumno la adquisición de destrezas en TIC de nivel intermedio y de introducción a la programación.

A través de esta materia, se debe proveer al alumno de las habilidades concretas de uso y manejo de los medios y dispositivos informáticos actuales a nivel intermedio, de gestión y publicación de contenidos web y de utilidades colaborativas. También se propiciará la adquisición de destrezas en la resolución de problemas mediante la utilización de lenguajes de programación en la creación de programas.

Bloques de contenido

Los contenidos de Tecnologías de la Información y la Comunicación I se han estructurado en cinco grandes bloques:

Bloque 1, La sociedad de la información y el ordenador: donde se incluyen contenidos que atienden a la historia de la informática, su evolución y el impacto sobre la sociedad actual diferenciando "Sociedad de la información" y "Sociedad del conocimiento".

Bloque 2, Arquitectura de ordenadores: donde se incluyen contenidos sobre los elementos que conforman la arquitectura de un sistema informático, su aportación al funcionamiento global del equipo así como su configuración, gestión y uso a través de un sistema operativo.

Bloque 3, Software para sistemas informáticos: donde se incluyen contenidos sobre la utilización a nivel intermedio de herramientas ofimáticas, tanto de escritorio como web, para la producción de documentos, creación de hojas de cálculo, elaboración de presentaciones y para diseño y uso de bases de datos. También se incluyen contenidos sobre aplicaciones de tratamiento y producción multimedia, así como de diseño 2D y 3D.

Bloque 4, Redes de ordenadores: donde se incluyen contenidos sobre los tipos y clasificación de redes de ordenadores, los modelos de referencia, los protocolos y estándares asociados así como las tecnologías y elementos de conectividad tanto en redes cableadas como inalámbricas.

Bloque 5, Programación: donde se incluyen contenidos sobre el proceso y la metodología de programación orientada a la resolución de problemas, diagramas y algoritmos, así como sobre la creación de programas sencillos en un lenguaje de programación determinado.